

Учебный план
дополнительной общеразвивающей программы
«Азбука компьютерной мультипликации»

№	Название разделов	Количество часов				При дистанционном обучении	Форма промежуточной аттестации / контроля
		всего	теории	практики			
	Организационная работа по набору групп	4	-	4	4		
	Вводное занятие. Правила ТБ. Входящий контроль	2	1	1	2	Выполнение творческого задания.	
1.	Основы работы на ПК. История анимации.	2	1	1	2		
2.	Работа с программой Pencil2D	24	8	16	24	Представление творческого продукта.	
3.	Работа с программой SynfingStudio	24	8	16	24	Представление творческого продукта.	
	Выполнение итогового творческого проекта	14	4	10	14		
	Промежуточная аттестация	2	-	2	2	Защита творческого продукта	
	ИТОГО ОБЩЕГО:	72	22	50	72		